

# MOGEN SAID HEY!

Chong Xin Yee  
gracechong24@gmail.com



## Mengapa diperlukan?

### Objektif:

- Menarik minat pelajar
- Memupuk budaya kreatif dan inovatif
- Penilaian sendiri
- Suasana pembelajaran yang lebih menyeronokkan

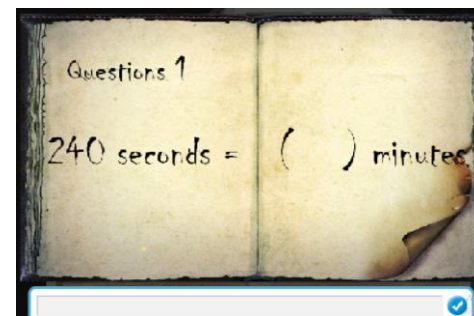
### Masalah Utama:

Murid kekeliruan hubungan dan perbezaan antara unit masa seperti minit, jam, saat.

Murid tidak faham dan mengetahui konsep-konsep pertukaran unit. Selain itu, mereka juga tidak mengetahui hubungan dan perbezaan antara unit masa seperti minit, jam, saat dan sebagainya. Hal ini demikian, mereka keselisihan faham pada unit masa dan mereka tidak dapat menukarkan unit masa dengan betul. Misalnya, mereka akan menganggap semua unit perbezaannya adalah 60 seperti berikut:

- 1 jam = 60 minit
- 1 minit = 60 saat
- 1 hari = 60 jam

Melalui permainan ini, murid dapat belajar sambil bermain dalam keadaan yang seranok dan kurang tekan. Pada masa yang sama, mereka dapat masa yang cukup untuk mengukuh kemahiran pertukaran unit dalam topik masa.





## Bagaimanakah digunakan?

1. Klik pada butang START dan mengisikan nama murid.
2. Menggunakan anak panah kiri, kanan, atas dan bawah untuk bergerak.
3. Memasuk ke dalam sebuah rumah dan bercakap dengan wizard.
4. Keluar dari rumah dan bergerak ke tahap 1 (rumah), bermain dan selesaikan tahap tersebut
5. Selepas selesai permainan bergerak ke kolam untuk memulakan tahap 2 dan sebagainya pada tahap 3.

## Kumpulan sasaran

**Pengukuhkan Dan Penilaian Sendiri.**  
Membuat ulang kaji dan pengukuhan kepada kesalahan dalam rumah masing masing

